

<게임 소개>

Astel Of Atra

Astelia 차기 버전

최초 작성 일 : 2022.05.16

목차

1. 게임 기본 정보.....	3
2. 시놉시스	4
3. 아스텔	5
4. 캐릭터	6
5. 콘텐츠	7
6. 시스템	8
7. AOA 획득과 사용	9
8. 업데이트 계획.....	10

1. 게임 기본 정보

- **게임명: Astel Of Atra (AOA)**
- **장르: MMORPG**
- **엔진: Unreal 3**
- **플랫폼: PC**
- **NFT 아스텔을 활용한 P2E MMORPG**
 - ◆ 기본 외형 37종의 아스텔을 기반으로 한 수천가지의 아스텔 NFT
 - ◆ NFT 아스텔을 활용한 게임 내 전투 활용
 - ◆ AOA 와 결합된 게임 전용 화폐 Zender (첸더)를 활용한 P2E
 - ◆ 첸더를 활용한 다양하고 빠른 성장 요소 제공
 - ◆ 채집과 제작 위주의 성장과 P2E
- **게임 런칭 스펙**
 - ◆ 레벨 40까지의 지역과 던전
 - ◆ NFT 아스텔 (NFT 전용 P2E 요소 포함)
 - ◆ [첸더] 캐릭터 성장 요소: 장비, 강화
 - ◆ [젬] 캐릭터 성장 요소: 외형 장비, 탈 것
- **추가 업데이트 스펙**
 - ◆ 지역: 추가 스토리 지역, NFT 전용 P2E 채집 지역
 - ◆ 성장 요소: 룬 시스템, 보물, 아스텔 장비
 - ◆ 시스템: 레벨 확장, 별의 이야기, 아이템 컬렉션
 - ◆ 콘텐츠: 결투장, 아바론, 장원전, 콜로세움

2. 시놉시스

아스텔리아는 이 세계가 포함되어 있는 우주 전체를 뜻합니다.

아스텔리아를 구성하는 힘, 가장 근원이 되는 에너지를 아트라라고 하며, 저 하늘에 떠있는 별과 별자리의 흐름을 속에서 온 세상을 감싸고 있습니다. 빛과 태양의 신인 노르덴은 이 아트라를 사용하여 세상의 질서를 확립하였고, 암흑과 혼돈의 악신 카르자는 이 아트라를 오염시킴으로써 노르덴의 권위에 도전하여 세상을 타락시킵니다. 아스텔리아는 노르덴과 카르자의 싸움으로 팽창하고 수축하며, 변화하고 발전합니다. 지금까지도 두 신은 싸움을 계속하고 있다고 합니다.

아트라 에너지는 조화의 에너지입니다.

부족한 것은 물론 흘러 넘쳐도, 즉 조화 상태가 무너지는 순간 문제가 발생합니다. 육체적, 정신적 균형이 무너져 몸과 마음이 기괴하게 뒤틀리는데, 이를 카르자 오염이라 하며 오염된 자는 마치 마족처럼 변하고 맙니다. 아트라 에너지를 함부로 사용하면 악신 카르자의 힘이 점점 강해지게 되는데, 그 결과 이 세계의 조화와 균형이 무너져 결국 아스텔리아가 멸망할지도 모릅니다. 노르덴 교단에서 아트라의 사용을 막는 이유도 이 때문입니다.

성령사는 대행자입니다.

노르덴은 악신 카르자와의 싸움 때문에 인간 세상에 지나치게 많은 오염이 발생하는 것을 걱정하였는데, 이를 막기 위해 성령사를 보낸 것입니다. 성령사는 노르덴의 축복을 받아 카르자 오염에 대한 내성이 높으며, 아스텔과 교감하여 그 지원을 받을 수 있습니다. 아스텔은 노르덴에게 선택 받은 특별한 영령들로, 평소에는 별의 길(별자리)을 따라 아트라 에너지의 형태로 흐르다가 성령사의 부름을 받아 이 세상에 모습을 드러냅니다.

그리고 아스텔리안. 아스텔리안은 조정자입니다.

아스텔리안은 어떤 상황에서도 카르자 오염을 일으키지 않으며, 심지어 이미 무너진 아트라 에너지의 균형을 되찾아 조화로운 상태로 되돌려 놓을 수도 있습니다. 그 힘 덕분에 여러 아스텔을 동시에 불러도 오염이 발생하지 않으며, 성령사와는 비교도 되지 않을 정도의 힘을 지니고 있습니다. 이런 특성 때문에 아스텔리안은 카르자를 섬기는 마족에게 있어 눈에 가시 같은 존재인 동시에, 탐이 나는 존재이기도 합니다. 이렇게 특수한 힘을 지닌 만큼 아스텔리안은 매우 귀한 존재이며, 한 시대에 한 명 밖에 존재하지 않습니다.

노르덴 교단에서 이 세계의 사람들에게 공식적으로 전하는 교리에 적힌 내용들입니다. 하지만 아트라와 아스텔리안, 노르덴과 카르자, 아스텔과 마족 사이에는 밝혀지지 않은, 혹은 교단에서 일부로 숨기는 비밀들이 있습니다. 130년 전, 마왕 샤굴 셉텍스의 침공으로부터 세상을 구했던 영웅이자 선대 아스텔리안이었던 니아르는 타락하여 마족 여군주 유리아가 되었습니다. 한 시대에 한 명의 아스텔리안이라는 규칙은 깨어졌고, 페이가 납치됨과 동시에 또 한 명의 아스텔리안, 즉, 당신도 각성하였습니다. 그리고 나이든 정령들은 아트라와 카르자를 구별하지 못합니다.

유리아에게 빼앗긴 여동생 페이를 찾기 위한 여행을 하면서 당신은 점점 더 진실에 접근할 것입니다.

별을 움직여 하늘에 이야기를 그리는 아스텔리안 전설처럼. 부디 아름다운 그림을 그릴 수 있기를.

3. 아스텔

별자리의 흐름을 타고 도는 아트라 스트림에 충분한 힘이 쌓이면 현계에 별빛이 쏟아져 그 속에서 별의 축복을 받은 아스텔이 태어난다. 이들은 별자리의 아트라 에너지를 현계에 나르는 사자이며, 이들의 활동을 통해 현계 여기저기에 별의 힘이 깃든다. 이렇게 자연 발생한 아스텔들은 어떤 특정 목적을 갖고 움직이는 것은 아니며, 큰 의미에서 아트라 스트림의 흐름이 특정한 곳에 뭉쳐지거나 결핍되는 일 없도록 아트라를 나르는 역할을 한다. 이처럼 자연발생 한 아스텔이건, 아스텔리안에 의해 태어난 아스텔이건, 아스텔들은 궁극적으로는 아트라의 흐름으로 온 우주를 가득 채우는 역할을 한다.



● 아스텔 속성

- 외형: 아스텔은 총 37종의 외형을 가지고 서로 다른 외형을 가지고 있습니다.
- 성급: ★ 3개까지 가지고 있으며, 성급이 높을수록 높은 등급의 텍버프와 높은 능력치를 가지고 있습니다.
- 종류: 서번트, 가디언, 세이비어 3종으로 구분되며, 순서대로 높은 능력치를 가지고 있습니다.
- 직업: 나이트, 워리어, 아처, 로그, 스칼라, 메이지, 뮤즈 7종으로 구분되며, 직업별로 고유한 스킬 속성과 1차 텍버프를 가지고 있습니다.
- 속성: 암흑, 자연, 비전, 신성 4종으로 구분되며, 속성에 따라 고유한 2차 텍버프를 가지고 있습니다.

● 아스텔 NFT



- 아스텔은 속성을 바탕으로 다양한 종류의 아스텔을 NFT로 구매할 수 있습니다.
- NFT로 구매한 아스텔은 게임에서 동일한 능력의 아스텔로 사용할 수 있습니다.
- 구매한 NFT를 활용하여 브리딩을 통한 더 높은 등급의 아스텔 NFT 획득할 수 있습니다.

4. 캐릭터

아스텔리안은 아트라 스트림을 더욱 널리 퍼트리기 위해 창세신이 남긴 분체이며, 새로운 아트라 스트림의 분기를 만들어 펼치는 자이다. 아스텔리안의 행동, 생각, 모험에서 새로운 아트라 스트림이 시작되며, 아스텔리안 자신이 근원이기 때문에 근본적인 차원에서 아트라 오염으로부터 자유로울 수 있다. 동시에 아트라 스트림을 올바르게 만드는 것은 아스텔리안의 의무이다. 아트라 스트림에서 심하게 벗어난 존재, 즉 마족을 처치하여 다시 아트라 스트림의 흐름으로 되돌리는 것은 아스텔리안의 숙명인 것이다. 하지만 아트라의 흐름에서 벗어난 존재를 꼭 처치해야만 되돌릴 수 있는 것은 아니다. 해야 할 임무, 지켜야 할 무언가 등의 이유로 아주 큰 감정이 현계에 남아 그 감정이 새로운 아트라 스트림의 분기가 될 수 있을 정도로 큰 경우, 아스텔리안은 그 존재를 아스텔로 만들어 아트라 스트림이 줄어드는 일 없이 더욱 풍성해지도록 만들 수 있다.

● 캐릭터 클래스



- 워리어 (남/여): 강인한 체력으로 검과 방패를 사용하는 방어형 수호자입니다.
- 아처 (여): 활을 사용해 치명타 피해를 입히는 원거리 공격수입니다.
- 로그 (남/여): 쌍검으로 지속적인 피해를 입히는 날렵한 근거리 전술가입니다.
- 스칼라 (여): 지팡이로 보조마법과 강력한 치유마법을 사용하는 지원자입니다.
- 메이지 (여): 원소를 자유자재로 다루는 강력한 공격형 마법사입니다.

● 성장 요소

- 장비: 무기, 갑옷, 반지, 팔찌, 목걸이, 귀걸이 총 6종으로 구분되며, 등급과 티어를 상승시킬 수 있고 강화를 통해 더욱 강력한 장비를 만들 수 있습니다.
- 외형 장비: 자신의 캐릭터를 꾸밀 수 있는 장비로 다양한 외형을 구매하여 사용할 수 있습니다.
- 탈 것: 캐릭터가 더 빠른 여행을 위해 준비된 장비로 다양한 외형의 탈 것을 구매하여 사용할 수 있습니다.

● 아트라와 첸더

- 아트라와 첸더는 캐릭터를 성장시킬 수 있는 기본 화폐로써 채집을 통해 획득할 수 있습니다.
- 아트라는 '아트라 영혼' 채집 시 획득할 수 있습니다. 전 지역에 분포되어 있으며, 언제든지 모든 캐릭터가 채집할 수 있습니다.
- 첸더는 더 빠른 캐릭터의 성장을 할 수 있게 해주며, '아트라 파편' 채집 시 획득할 수 있습니다. '아트라 파편'은 전 지역에 분포되어 있으나 특정 시간에만 채집할 수 있으며, 아스텔을 보유한 캐릭터만 채집할 수 있습니다.

5. 콘텐츠

● 일반 지역

- 라그페란트, 란데일로, 렌투스의 커다란 대륙을 거쳐 스토리가 전개되며, 퀘스트를 통해 각종 보상을 획득할 수 있습니다. 또한 전 지역에 분포된 '아트라'를 채집하여 캐릭터를 성장시킬 수 있습니다.
- 전 지역에 분포된 '아트라 영혼'을 채집하여 캐릭터를 성장시킬 수 있는 '아트라'를 획득할 수 있습니다. 또한 NFT 전용 채집물인 '아트라 파편'은 일정 시간 강력한 몬스터와 함께 나오며, 채집 시 '첸더'를 획득할 수 있습니다.
- 라그페란트를 제외한 모든 지역은 PvP 가능 지역으로 다른 캐릭터와 자유로운 전투를 할 수 있습니다.

● NFT 전용 지역

- NFT를 보유한 캐릭터만 입장할 수 있는 지역으로 첸더를 획득할 수 있는 '아트라 파편'을 채집할 수 있습니다.
- 하루 일정 시간동안 열리는 지역으로 이외의 시간에는 입장할 수 없습니다.

● 전설 던전

- 높은 난이도를 가진 곳으로 4인이 함께 파티로 공략을 해야 하는 난이도를 가지고 있습니다.
- 던전 티켓을 소모하여 누구나 입장할 수 있으며, 성장에 도움이 되는 각종 아이템을 획득할 수 있습니다.
- NFT를 보유하면 추가적으로 첸더를 획득할 수 있습니다.

● 1:1 결투장

- 결투장은 실시간 매칭으로 진행되며, 특정 시간에만 입장할 수 있습니다.
- NFT를 보유한 유저만 입장할 수 있으며, 순위 경쟁을 통해 다량의 첸더를 획득할 수 있습니다.

6. 시스템

● 텍버프

- 텍버프는 아스텔 또는 아이템에 할당된 옵션으로 캐릭터를 강화할 수 있는 성장 요소 중 하나입니다.
- 텍버프는 아스텔 또는 아이템 탈착에 따라 자유롭게 상황에 맞춰 설정할 수 있습니다.
- 아스텔 또는 아이템을 착용 시 같은 종류의 텍버프가 있으면 더 높은 효과의 옵션을 받을 수 있습니다.

● 스킬 멀티 퀵슬롯

- 다양한 캐릭터 스킬을 사용함에 있어 손쉬운 스킬 사용을 위해 멀티 퀵슬롯을 제공합니다.
- 슬롯 1칸에 최대 4개까지의 스킬 등록이 가능하며, 1개의 버튼으로 스킬을 순차적으로 사용이 가능합니다.

● 채집과 제작

- 채집과 제작은 아스텔 오브 아트라리의 중요한 경제 활동으로 모든 캐릭터가 함께 할 수 있습니다.
- 전 필드에 분포된 '아트라 영혼'과 '아트라 파편'을 채집하면 캐릭터 성장에 큰 도움을 줄 수 있는 '아트라 결정'을 구매할 수 있습니다. 구매한 '아트라 결정'은 제작을 통해 높은 등급의 아이템을 획득할 수 있습니다.

● 경매장

- 일부 거래가 가능한 아이템을 캐릭터 간에 사고 팔 수 있는 곳입니다.
- '젬' 재화를 기본으로 거래가 가능하며, 각 대륙의 대도시에 배치된 경매장 관리인을 통해 사고 팔 수 있습니다.

7. AOA-C 획득과 사용

● 첸더의 획득

- 첸더는 아스텔(NFT)를 보유한 캐릭터만 획득할 수 있는 재화로 게임 내에서 다양한 경로를 통해 획득할 수 있습니다. 주로 채집을 통해 획득할 수 있지만 캐릭터 간의 경쟁을 통해 많은 량의 첸더를 획득할 수 있습니다.
- 첸더는 게임 내의 전용 교환창을 통해 AOA-C와 일정 비율로 교환이 가능합니다.
- 게임 내 첸더 전용 샵을 이용해 캐릭터를 강화할 수 있는 각종 재료를 구매할 수 있습니다. 첸더로 구매하는 재료는 저렴한 가격으로 구매할 수 있기에 캐릭터의 더 빠른 성장이 가능합니다.

● 첸더 – AOA-C (Astel Of Atra Credit) 교환



- 게임에서 획득한 첸더는 별도의 교환창을 통해 AOA-C와 교환할 수 있습니다.
- 첸더와 – AOA-C 교환 간에는 주기적으로 달라지는 비율이 적용됩니다.

● 지갑 연동과 AOA-C – AOA 교환



- 게임 내 AOA 지갑 주소를 연결 후 교환이 가능합니다.
- 지갑 연동 후 AOA-C 와 AOA를 교환할 수 있습니다.
- 단, AOA-C 를 AOA로 교환하는 경우 수수료가 발생합니다.

8. 업데이트 계획

● 추가 성장 요소

- 룬: 기존 장비에 추가되는 보석으로 룬 전용 덱버프를 장착할 수 있습니다. 다양한 조합을 통해 자신만의 덱버프를 만들고 캐릭터를 성장시킬 수 있습니다.
- 보물: 별도 장비와 같은 개념으로 세트 효과를 발휘할 수 있도록 해주는 아이템입니다. 여러 보물들의 조합을 통해 더 강한 캐릭터를 만들 수 있습니다.
- 아스텔 장비: 아스텔에게 착용할 수 있는 장비로 자신의 아스텔을 강화할 수 있습니다.

● 콘텐츠

- 일반 필드: 애슬론, 미오단, 툴리에와 같은 스토리가 연계되는 지역이 계속해서 업데이트 예정입니다. 더 강한 적과 새로운 이야기로 가득한 대륙에서 다양한 플레이가 가능합니다.
- 전설 던전: 계속해서 높은 난이도의 던전을 업데이트하면서 더 좋은 보상을 얻을 수 있도록 할 예정입니다.
- 아바론: 개인 단위의 대형 PvP 전장으로 더 많은 양의 보상이 준비해 있습니다.
- 장원전: 길드 단위의 중형 PvP 다수 지역으로 각 지역을 점령하여 길드 단위의 이득을 얻을 수 있습니다.
- 콜로세움: 자신의 강함을 체크할 수 있는 척도로써 높은 층일수록 더 강한 적이 여러분을 기다리고 있습니다.

● 시스템

- 별의 이야기: 여러 지역에 걸쳐 다양한 이야기를 만날 수 있는 시스템입니다. 다양한 이야기를 만나면 만날수록 다양한 보상도 얻을 수 있습니다.
- 길드 시스템: 커뮤니티는 물론 길드의 위상을 높일 수 있는 다양한 시스템이 기다리고 있습니다.